



Modelo de Innovación

KIT

MIMOS 06_ CANVAS de la innovación

La herramienta CANVAS (se traduce por "Lienzo") nos permite ver de manera global en un único panel todos los aspectos más relevantes de nuestro proyecto innovador a la vez que podemos ir construyéndolo conforme se avanza en el proceso innovador.

El CANVAS es sencillo, intuitivo y visual permitiendo destacar en equipo lo relevante del proyecto de innovación.



CANVAS de la Innovación

[Nombre del proyecto innovador]



Problema	Solución	Propuesta de valor	Ventaja especial	Personas beneficiadas
2	4	3	9	1
	Indicadores		Canales	
	8		5	
Costes		Impactos		
6		7		
Aprendizajes obtenidos e Ideas nuevas surgidas				



10

1 Personas beneficiadas

Identifica y conoce a las personas o colectivos que se ven afectados por el proyecto innovador y sus resultados.

2 Problema

Reseña los principales problemas que el proyecto de innovación pretende resolver.

3 Propuesta de Valor

Deja de forma clara, simple y sencilla qué valor se genera con la ejecución del proyecto de innovación.

4 Solución

Sintetiza las soluciones para los problemas reseñados. No pierdas tiempo en cuestiones secundarias. Directamente al grano.

5 Canales

Recoge los canales utilizados para explicar y comunicar el proyecto de forma que se conozca por las personas beneficiarias.

6 Costes

Recoge brevemente el coste del proyecto y su financiación.

7 Impactos

Identifica aquello que hemos logrado con el proyecto de innovación, el impacto final deseado.

8 Indicadores

Elige bien los indicadores (pocos) que sean los que te den información sobre las evidencias del proyecto innovador.

9 Ventaja especial

Recoge alguna cosa que haga el proyecto diferente, aquello que sea lo más valorado o alguna fortaleza u oportunidad en la que te hayas basado para el desarrollo del proyecto.

10 Aprendizajes obtenidos e Ideas nuevas generadas

Recoge dos ámbitos del conocimiento:

- Los aprendizajes obtenidos con el proyecto de innovación.
- Las nuevas ideas que han surgido durante la ejecución del proyecto de innovación. No lo dudes, aunque sean ideas locas.

